

STUDIJŲ PROGRAMOS DUOMENYS

Eil. Nr.	Parametrai	Duomenys								
1.	Studijų programos pavadinimas	Informatikos inžinerija								
2.	Studijų programos pavadinimas anglų kalba	Informatics Engineering								
3.	Studijų programos valstybinis kodas	6531BX005								
4.	Studijų programos kodas pagal Tarptautinę standartizuotą švietimo klasifikaciją (ISCED)	6550714								
5.	Studijų krypties, krypčių grupės arba studijų srities aprašų pavadinimai ir kodai (jeigu yra), studijų krypčių reglamentai (jeigu yra)	Informatikos inžinerija, Informatikos mokslai								
6.	Švietimo sritis	Inžinerija ir inžinerinės profesijos								
7.	Švietimo posritis	Elektronika ir automatika								
8.	Programos lygmuo	Koleginės studijos								
9.	Studijų tipas	Pakopinės studijos								
10.	Studijų pakopa	Pirmosios pakopos studijos								
11.	Studijų programos vykdymo kalba (-os)	Lietuvių								
12.	Suteikiama kvalifikacija (pavadinimas, kodas)	Informatikos mokslų profesinis bakalauro laipsnis, KVALLAIP00814								
13.	Kvalifikacinių laipsnių požymiai	Studijų krypčių grupės profesinio bakalauro laipsnis								
14.	Išduodamo išsilavinimo pažymėjimo blanko pavadinimas ir kodas	Profesinio bakalauro diplomas, kodas 6632								
15.	Būtinoms kvalifikacijos, norint pradėti studijuoti pagal programą, pavadinimas, valstybinis kodas (jeigu nustatyta)	-								
16.	Minimalus išsilavinimas	Ne žemesnis kaip vidurinis išsilavinimas, atsižvelgiant į stojančiųjų mokymosi rezultatus ar kitus aukštosios mokyklos nustatytus kriterijus.								
17.	Kiti duomenys	-								
18.	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="text-align: center;">Programos apimtis kreditais</td> <td style="text-align: center;">Studijų forma</td> <td style="text-align: center;">Studijų trukmė (metais)</td> <td style="text-align: center;">Priėmimo į programą metai</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">180</td> <td style="text-align: center;">Nuolatinė</td> <td style="text-align: center;">3</td> <td style="text-align: center;">2016</td> </tr> </table>	Programos apimtis kreditais	Studijų forma	Studijų trukmė (metais)	Priėmimo į programą metai	180	Nuolatinė	3	2016	
Programos apimtis kreditais	Studijų forma	Studijų trukmė (metais)	Priėmimo į programą metai							
180	Nuolatinė	3	2016							
19.	Institucijos, pateikusios registruoti programą, juridinio asmens kodas, pavadinimas	Juridinių asmenų registro kodas 111968056, Viešoji įstaiga, Klaipėdos valstybinė kolegija								
20.	Institucijų, su kuriomis suderinta programa, juridinio asmens kodai, pavadinimai ir suderinimo datos	-								
21.	Institucijų patvirtinusių programą, juridinio asmens kodai, pavadinimai ir patvirtinimo datos	Juridinių asmenų registro kodas 188603091, Lietuvos Respublikos Švietimo ir Mokslo ministerija, 2016-06-28								
22.	Institucijų, atlikusių programos ekspertinį vertinimą, juridinio asmens kodai, pavadinimai ir vertinimo datos	Juridinių asmenų registro kodas 111959192, Studijų kokybės vertinimo centras, 2016-06-28								
23.	Institucijos, akreditavusios programą, juridinio asmens kodas, pavadinimas	Juridinių asmenų registro kodas 111959192, Studijų kokybės vertinimo centras								
24.	Programos pateikimo savianalizei data	-								

25.	Sprendimo dėl programos akreditavimo data ir numeris, akreditavimo tipas, akreditavimo terminas (jeigu nustatytas)	2026-03-03, Nr. SV5-18.
26.	Programą vykdančios aukštosios mokyklos juridinio asmens kodas, pavadinimas	Juridinių asmenų registro kodas 111968056, Viešoji įstaiga, Klaipėdos valstybinė kolegija
	Kitoje teritorijoje esančio (-čių) aukštosios mokyklos padalinio (-ių) kodas (-ai), pavadinimas (-ai) (jei padalinys (-iai) yra)	-
27.	Programos specializacijų pavadinimai lietuvių ir anglų kalbomis (jeigu yra)	-
28.	Programos specializacijos aprašas (jeigu yra)	-
29.	Galimybė rinktis gretutinės krypties studijas (taip/ne)	Ne
30.	Programos finansinės grupės kodas	2.2
31.	Studijų sistemos sandara	Pakopinės studijos
32.	Programos aprašo santrauka lietuvių kalba	Bendras apibūdinimas:
		Studijų programos tikslas(-ai):
		Parengti aukštos kvalifikacijos visapusiškai išsilavinusius, švietimui ir mokslui imlius, etiškai atsakingus, komunikabilius, kūrybingus ir verslius informatikos inžinerijos specialistus, gebančius savarankiškai mokytis, siekiant nuolatinio asmeninio ir profesinio tobulėjimo, gebančius savarankiškai dirbti komandose, imantis iniciatyvos ir prisiimant asmeninę atsakomybę; gebančius konkuruoti sparčiai besikeičiančių technologijų, gaminių ir paslaugų rinkoje, taikant informatikos ir elektronikos metodus, inžinerinės veiklos principus bei technologijas saugioms kompiuterinėms sistemoms ir tinklams projektuoti, įgyvendinti, palaikyti, plėtoti, tikrinti bei vertinti, kurie gali būti naudojami įvairių sričių aktualioms profesinės veiklos problemoms spręsti.
		Studijų rezultatai:
1.1. Paaiškinti pagrindinius informatikos inžinerijos faktus, sąvokas, teorijas ir matematinius metodus, susijusius su kompiuterių veikimu, kompiuterių technine ir programine įranga, jos savybėmis ir praktinio panaudojimo galimybėmis, kompiuterių komunikacija ir taikomaisiais sprendimais, kurie yra susiję su svarbiais istoriniais, dabartiniais ir galimais informatikos mokslų srities pokyčiais bei tendencijomis ateityje. 1.2. Paaiškinti algoritmų sudarymo ir analizės principus, programavimo paradigmas, kalbas ir technologijas, žmogaus ir kompiuterio sąveikos principus, tipinius programinės įrangos gyvavimo ciklo etapus ir programinės įrangos kūrimo ir priežiūros metodus informatikos inžinerijos kontekste. 1.3. Paaiškinti, kaip verslo, pramoninis, ekonominis ir socialinis kontekstas veikia profesinės veiklos		

	<p>praktiką, apibrėžiamą etikos normomis ir reglamentuojamą teisiniais reikalavimais, įskaitant duomenų apsaugą, intelektinės nuosavybės teises, sutartis, gaminių saugos, atsakomybės ir kitus su informatikos inžinerija susijusius klausimus.</p> <p>1.4. Taikyti informatikos inžinerijos studijų žinias, kuriant saugius ir kitus aktualius kriterijus atitinkančius taikomuosius sprendimus konkrečioms profesinės veiklos problemoms spręsti.</p> <p>1.5. Paaiškinti kompiuterinės ir kitos specializuotos skaitmeninės technikos kūrimo metodus, jos sandarą ir veikimo principus, bei taikymą konkrečioms uždaviniams spręsti.</p> <p>2.1. Apibūdinti informatikos inžinerijos profesinės veiklos problemą.</p> <p>2.2. Paruošti informatikos inžinerijos konkrečiai profesinės veiklos problemai spręsti reikalingus duomenis ir informaciją iš įvairių šaltinių.</p> <p>2.3. Išanalizuoti informatikos inžinerijos konkrečiai profesinės veiklos problemai spręsti reikalingus duomenis, informaciją ir sprendimus pagal konkrečius kriterijus.</p> <p>2.4. Įvertinti informatikos inžinerijos profesinės veiklos problemai spręsti reikalingus duomenis, informaciją ir pagrįsti sprendimus argumentuotomis išvadomis.</p> <p>3.1. Taikyti aktualius informatikos ir elektronikos inžinerijos metodus, formuluojant ir sprendžiant įvairių sričių taikomuosius uždavinius.</p> <p>3.2. Parinkti programinę ir techninę įrangą, kuriant naujas ar tobulinant esamas sistemas.</p> <p>3.3. Įgyvendinti specializuotą programinę įrangą kompiuterinėms sistemoms, taikant aktualius standartus, tipinius gyvavimo ciklo etapus ir projektų valdymo metodus.</p> <p>3.4. Įvertinti kompiuterines sistemas pagal našumo, saugumo ir patikimumo kriterijus.</p> <p>3.5. Tinkamai įgyvendinti kompiuterinių sistemų palaikymą ir plėtrą.</p> <p>3.6. Parengti specifikaciją, projektą ar kitą dokumentaciją, reikalingą informatikos inžinerijos srities produktui arba paslaugai sukurti.</p> <p>4.1. Profesionaliai komunikuoti valstybine ir bent viena užsienio kalba su specialistų auditorijomis.</p> <p>4.2. Dirbti komandose, laikantis profesinio, etinio elgesio ir socialinės atsakomybės principų ir taisyklių.</p> <p>5.1. Sistemingai ir savarankiškai mokytis, siekiant nuolatinio asmeninio ir profesinio tobulėjimo.</p> <p>5.2. Savarankiškai, sistemingai ir atsakingai dirbti, imantis iniciatyvos ir prisiimant asmeninę atsakomybę.</p> <p>5.3. Demonstruoti kūrybingumą, sprendžiant</p>
--	--

	profesinės veiklos uždavinius ir problemas.
	<i>Mokymo ir mokymosi veiklos:</i>
	Orientuotos į bendrųjų ir specialiųjų kompetencijų plėtojimą bei kūrybiškumo ugdymą: paskaitos, seminarai, diskusijos, individualūs ir grupiniai projektiniai darbai, praktiniai seminarai, atvejų analizė, darbų viešas pristatymas ir gynimas, sąvokų žemėlapis, probleminis skaitymas, mokslinių straipsnių rengimas, informacijos paieška ir sisteminimas ir kt.
	<i>Studijų rezultatų vertinimo būdai:</i>
	Programos studijų rezultatų vertinimas atliekamas visą semestrą ir egzaminų sesijos metu taikant kaupiamąjį vertinimą. Studijų rezultatai semestro metu vertinami per tarpinius atsiskaitymus: kontrolinis darbas, individualūs ir grupiniai projektiniai darbai, testavimas, atvejo analizė, informacijos paieška ir sisteminimas, diskusijos, esė, savarankiškos kūrybinės užduotys, seminarai, kursiniai darbai, praktikų ataskaitos, egzaminai, baigiamasis darbas.
	Sandara:
	<i>Studijų dalykai (moduliai), praktika:</i>
	Studijų dalykai (126 kreditai): Profesinė komunikacija, Fizika, Programavimo pagrindai, Reliacinės duomenų bazės, Matematika, Tikimybių teorija ir matematinė statistika, Grandinių teorija ir elektronika, Saityno technologijos, Vadybos pagrindai, Kompiuterių architektūra, Skaitiniai metodai inžinerijoje, Taikomasis programavimas, Operacinės sistemos, Profesinė užsienio kalba (anglų), Skaitmeninė logika ir mikrograndynai, Inžinerinė ir kompiuterinė grafika, Multimedijos technologijos, Kompiuterių tinklai, Sistemų inžinerija, Taikomųjų tyrimų metodologija, Tinklo ir serverių paslaugų valdymas, Mikrovaldikliai, Signalų apdorojimas, Debesų kompiuterija, Kompiuterių darbo vietų ir tinklų administravimas, Išmaniųjų įrenginių technologijos, Grafinės naudotojo sąsajos kūrimas (A1) / Duomenų struktūros (A2), Kibernetinė sauga. Laisvai pasirenkami dalykai (6 kreditai) Praktikos (36 kreditai): Sistemų diegimo ir priežiūros praktika, IT sistemų praktika, Baigiamoji praktika. Baigiamasis darbas (12 kreditų).
	<i>Specializacijos:</i>
	-
	<i>Studento pasirinkimai:</i>
	Galima rinktis: - laisvai pasirenkamus studijų dalykus;

		- alternatyvius studijų dalykus.
		<i>Studijų programos skiriamieji bruožai:</i>
		Studijų programa parengta vadovaujantis „Computer Engineering Curricula 2016“ rekomendacijomis ir nukreipta išugdyti plačios erudicijos, kūrybingą ir kritiškai mąstančią asmenybę, gebančią laisvai bendrauti ir dirbti komandoje.
		Profesinės veiklos ir tolesnių studijų galimybės:
		<i>Profesinės veiklos galimybės:</i>
		Absolventai galės dirbti įvairiose informatikos inžinerijos srityse: elektronikos ir kompiuterių verslo įmonėse, bankuose, transporto, sveikatos apsaugos, komunalinio ūkio ir kt. įmonėse, valstybiniame ir privačiame sektoriuje, įmonių IT padaliniuose, bei užimti vidutinės grandies vadovaujančias pareigas.
		<i>Tolesnių studijų galimybės:</i>
		Absolventai turės teisę stoti į antrosios pakopos magistrantūros studijas aukštosios mokyklos nustatyta tvarka.
		Programos aprašymo santraukos parengimo ir atnaujinimo datos: 2026-03-09
33.	Programos aprašymo santrauka anglų kalba (Summary of Profile of a Study Programme)	General Description:
		<i>Objective(s) of a study programme:</i>
		To train highly qualified, fully educated, receptive to education and science, ethically responsible, communicative, creative, and entrepreneurial informatics engineering specialists; capable of independent learning for continuous personal and professional development; able to work independently in teams, taking initiative and taking personal responsibility; able to compete in the market of rapidly changing technologies, products, and services; applying informatics and electronics methods, engineering principles, and technologies for designing, implementing, maintaining, developing, testing, and evaluating secure computer systems and networks that can be used to solve current professional problems;
		<i>Learning outcomes:</i>
		Study results: 1.1. Explain the basic facts, concepts, theories, and mathematical methods of informatics engineering related to computer operation, computer hardware and software, their features and practical applications, computer communication, and applied solutions related to important historical, current, and potential changes and trends in the field of informatics science in the future. 1.2. Explain the principles of algorithm design and analysis, programming paradigms, languages, and technologies, principles of human-computer interaction, typical software life cycle stages, and

		<p>software development and maintenance methods in the context of informatics engineering.</p> <p>1.3. Explain how the business, industrial, economic, and social context affects professional practices defined by ethical standards and regulated by legal requirements, including data protection, intellectual property rights, contracts, product safety, liability, and other issues related to informatics engineering.</p> <p>1.4. Apply the knowledge of informatics engineering studies to develop safe and other application solutions that meet the relevant criteria to solve specific professional problems.</p> <p>1.5. Explain the development methods of computers and other specialized digital equipment, their structure and principles of operation, and their application to solve specific tasks.</p> <p>2.1. Describe the professional activity of informatics engineering.</p> <p>2.2. To prepare the necessary data and information from various sources to solve the specific professional activity problem of informatics engineering,</p> <p>2.3. Analyze the data, information, and solutions required to solve the specific problem of informatics engineering according to specific criteria.</p> <p>2.4. Evaluate the data and information needed to solve the problem of informatics engineering professional activity and base decisions on reasoned conclusions.</p> <p>3.1. Use relevant informatics and electronics engineering methods to develop and solve applied tasks in a variety of fields.</p> <p>3.2. Select software and hardware when developing new or improving existing systems.</p> <p>3.3. Implement specialized software for computer systems using relevant standards, typical life cycle stages, and project management techniques.</p> <p>3.4. Evaluate computer systems against performance, security, and reliability criteria.</p> <p>3.5. Proper implementation and maintenance of computer systems.</p> <p>3.6. Prepare a specification, design, or other documentation required to develop a product or service in the field of informatics engineering.</p> <p>4.1. Communicate professionally in the state and at least one foreign language with specialist audiences.</p> <p>4.2. Work in teams in accordance with the principles and rules of professional, ethical conduct and social responsibility.</p> <p>5.1. Systematic and self-directed learning for continuous personal and professional development.</p>
--	--	---

		<p>5.2. To work independently, systematically, and responsibly, taking initiative and taking personal responsibility.</p> <p>5.3. Demonstrate creativity in solving professional challenges and problems.</p>
		<p><i>Activities of teaching and learning:</i></p>
		<p>Informatics Engineering study programme is oriented to the development of generic and specialist competences and creativity: lectures, seminars, discussions, individual and group projects, practice, case studies, public presentation and defense of projects, mind-maps, problem-solving reading, writing articles, information search and systematizing, etc.</p>
		<p><i>Methods of student achievement assessment:</i></p>
		<p>The assessment of the learning outcomes of the study programme is carried out during the semester and the examination session applying a cumulative assessment system. During the semester, the learning outcomes are assessed by means of interim assignments: tests, individual and group projects, case studies, information search and systematizing, discussions, essays, independent creative tasks, seminars, term papers, practice reports, examinations, final projects.</p>
		<p><i>Framework:</i></p>
		<p><i>Study subjects (modules), practical training:</i></p>
		<p>Study subjects (126 credits): Professional Communication, Physics, Fundamentals of Programming, Relational Databases, Mathematics, Probability Theory and Mathematical Statistics, Circuit Theory and Electronics, Web Technologies, Fundamentals of Management, Computer Architecture, Numerical Methods in Engineering, Applied Programming, Operating Systems, Professional Foreign Language (English), Digital Logic and Microcircuits, Engineering and Computer Graphics, Multimedia Technologies, Computer Networks, Systems Engineering, Applied Research Methodology, Network and Server Service Management, Microcontrollers, Signal Processing, Cloud Computing, Computer Workstation and Network Administration, Smart Device Technologies, Graphical User Interface Development (A1) / Data Structures (A2), Cybersecurity.</p> <p>Practice (36 credits): Systems Implementation and Maintenance Practice, IT Systems Practice, Final practice.</p> <p>Optional subjects (6 credits). Students choose optional subjects, which may be in another field of study and are offered in other</p>

		<p>faculties, from the list provided to them. Graduation Paper (12 credits).</p> <p>Specializations:</p> <p>-</p> <p>Optional courses:</p> <p>It is possible:</p> <ul style="list-style-type: none"> - to select optional subjects; - to select alternative subjects. <p>Distinctive features of a study programme:</p> <p>The study program is based on the recommendations of the Computer Engineering Curriculum 2016 and aims to develop a broad, erudite, creative and critical thinking personality able to communicate freely and work in a team.</p> <p>Access to professional activity or further study:</p> <p>Access to professional activity:</p> <p>Graduates will be able to work in various fields of informatics engineering: electronics and computer business enterprises, banks, transport, health care, municipal economy, etc. enterprises, public and private sector IT departments, as well as middle-level managerial positions.</p> <p>Access to further study:</p> <p>Access to the second cycle studies upon meeting requirements set by the accepting higher education institution.</p>
34.	<p>Priėmimo studijuoti į atitinkamą programą metai:</p> <p>2026</p>	<p>Kiekvienais metais planuojamų priimti studijuoti asmenų skaičius aukštojoje mokykloje, aukštosios mokyklos pavadinimas, juridinio asmens kodas:</p> <p>40, Klaipėdos valstybinė kolegija, Juridinio asmens kodas 111968056</p>

Institucijos pavadinimas: Klaipėdos valstybinė kolegija

Duomenis rengusio asmens pareigos, vardas ir pavardė: Informatikos ir biotechnologijų katedros vedėja Sigutė Ežerskienė

Duomenų parengimo ar atnaujinimo data: 2026-03-09