

Studentų pilietinių, mokslinių, verslumo, kūrybinių ir sportinių projektų lėšų skyrimo, panaudojimo ir atsiskaitymo už panaudotas lėšas tvarkos aprašo
3 priedas

PROJEKTO SANTRAUKA

Projekto pavadinimas	Renginių akademija
Projekto vykdytojas	Klaipėdos valstybinė kolegija
Projekto įgyvendinimo laikotarpis	Nuo 2022/09/05 Iki 2022/11/30
Projekto poreikio pagrindimas	<p>Pasaulio ekonomikos forume kalbant apie 4-osios pramonės revoliucijos procesus, akcentuota, kad nepaliaujamai keičiasi reikalavimai darbuotojų gebėjimams. Todėl, pasaulio ekonomikos specialistų teigimu, verslas ir švietimas turi pradėti taikytis prie būsimų naujovių. Numanoma, kad ateityje vis daugiau dėmesio bus skiriama žmogiškumui, kontaktui su klientais. Todėl itin svarbu nūdienos studentui lavinti, įgyti socialinio ar kultūrinio dizaino, kūrybinių industrijų ir medijų komunikavimo, savęs pristatymo ir savojo potencialo, talento atskleidimo žinių. Mokslininkai ne kartą viešai akcentavo, kad ateities profesionalui bus svarbus kritiškumas ir kūrybiškumas, gebėjimas matyti alternatyvas ir mąstyti įvairiapusiškai. Todėl šiuo projektu siekiama įvairių studijų programų studentams suteikti naujų, minėtų žinių ir gebėjimų, kurie atsiskleis dalykinių ir laisvalaikio renginių organizavimo kontekste.</p> <p>Klaipėdos valstybinės kolegijos ir Lietuvos aukštosios jūreivystės mokyklos studentai projektą vykdys kartu, plėtodami partnerystę bei kviesdami kitų Klaipėdos miesto aukštųjų mokyklų studentus dalyvauti projektinėse veiklose.</p> <p>Projekte bus ugdomos skirtingos projektų dalyvių kompetencijos. Organizacinė projekto dalyvių grupė projekte susipažins su profesionalių renginių organizavimo etapais, taisyklėmis, rizikomis ir pan. Be to minėtos grupės studentai įgytas žinias išbandys praktiškai (organizuos edukacinius seminarus, kuriuose kviestiniai lektoriai skaitys paskaitas Klaipėdos miesto aukštųjų mokyklų studentams apie žmogaus talento pristatymo ypatumus bei organizuos profesionalų, aukštus standartus atitinkantį, studentų talentų konkursą). Taigi organizacinė projektų dalyvių grupė projekte mokydami organizuoti profesionalius renginius plėtos organizacines, bendravimo bei bendradarbiavimo, kūrybiškumo kompetencijas bei lavins</p>

	<p>idėjų generavimo, darbo komandoje, lyderystės, kritinio mąstymo ir kt. įgūdžius. Projekto dalyviai, kurie dalyvaus edukacinių seminarų užsiėmimuose ir/arba studentų talentų konkurse didins komunikavimo, pažinimo, socialines ir asmenines kompetencijas bei įgys socialinio ar kultūrinio dizaino, kūrybinių industrijų ir medijų komunikavimo, savęs pristatymo ir savojo potencialo, talento atskleidimo žinių. Taigi visi projekto dalyviai išbandys, tik skirtingais lygmenimis, 3 veiklų platformas: mokymosi ir naujų žinių įgijimo; naujos patirties pritaikomo bei kūrybiškumo; naujų atradimų ir atsakomybių prisiėmimo.</p> <p>Projekto įgyvendinimui pasirinkta studentų kūrybinės veiklos iniciatyva, nes renginio organizavimas yra kūrybinis procesas. Taip pat ir organizuojamų renginių turinys nagrinės ir skatins skleisti Klaipėdos miesto aukštųjų mokyklų studentų kūrybiškumą.</p> <p>Šis projektas yra naujas ir netradicinis tuo, kad įvairių studijų programų (finansų, logistikos vadybos, automobilių transporto inžinerijos, laivavedžių, slaugos, pedagogikos ir t.t.) studentai kartu mokysis renginių organizavimo subtilybių ir kartu įgytas žinias pritaikys praktiškai. Projektas yra unikalus ir tuo, kad suformuoja modelį, kuriame studentų turimi gebėjimai sudaro galimybes plėtoti kitų studentų tobulėjimui ir kūrybiškumui. Projekto inovatyvumas siejamas su ateities darbuotojui keliamų reikalavimų atliepimu šiandieniniame studijų procese per formalų ir neformalų mokymąsi.</p> <p>Edukacinius seminarus ir studentų talentų konkursą organizuos 30 Klaipėdos valstybinės kolegijos ir Lietuvos aukštosios jūreivystės mokyklos studentų (organizacinė projekto dalyvių grupė).</p> <p>Edukaciniuose seminaruose planuojama dalyvaus 160 Klaipėdos miesto aukštųjų mokyklų studentų.</p> <p>Studentų talentų konkurse planuojama dalyvaus apie 20 Klaipėdos miesto aukštųjų mokyklų studentų, kurie pristatys savo talentus ir apie 150 studentų, kurie tiesiogiai arba nuotoliniu būdu stebės konkursą.</p>
Projekto tikslas	<ol style="list-style-type: none"> 1. Formuoti studentų dalykinių ir laisvalaikio renginių organizavimo kompetencijas, plėtojant bendravimo ir bendradarbiavimo, idėjų generavimo, darbo komandoje, lyderystės, kritinio mąstymo įgūdžius. 2. Skatinti Klaipėdos miesto aukštųjų mokyklų studentų aktyvumą ir talentų pristatymą viešai.
Projekto dalyviai, dalyvių skaičius	<p>Projekte dalyvaus verslo ir viešosios vadybos, technologijų ir sveikatos mokslų krypties studijų programose studijuojantys studentai.</p> <p>Edukacinius seminarus ir studentų talentų konkursą organizuos 30 Klaipėdos valstybinės kolegijos ir Lietuvos aukštosios jūreivystės mokyklos studentų (organizacinė projekto dalyvių grupė).</p> <p>Edukaciniuose seminaruose planuojama dalyvaus 160 Klaipėdos miesto aukštųjų mokyklų studentų.</p> <p>Studentų talentų konkurse planuojama dalyvaus apie 20 Klaipėdos miesto aukštųjų mokyklų studentų, kurie pristatys savo talentus ir apie 150 studentų, kurie tiesiogiai arba nuotoliniu būdu stebės konkursą.</p> <p>Iš viso projekte dalyvaus apie 210 studentų.</p>
Projekto veiklos	<ol style="list-style-type: none"> 1. Mokomasis seminaras studentams dalykinių ir laisvalaikio renginių organizavimo tematika.

	<p>2. Keturi edukaciniai seminarai Klaipėdos miesto aukštųjų mokyklų studentams.</p> <p>3. Klaipėdos miesto aukštųjų mokyklų studentų talentų konkursas.</p> <p>4. Projekto veiklų ir rezultatų sklaida.</p>
Laukiami projekto įgyvendinimo rezultatai	<p>Įgyvendinus projektą numatomi tokie rezultatai:</p> <p>1. 30 studentų iš Klaipėdos valstybinės kolegijos ir Lietuvos aukštosios jūreivystės mokyklos papildys savo gebėjimus renginių organizavimo įgūdžiais ir išmoks bendradarbiauti tarp instituciniu lygiu. Jie pagerins savo kūrybiškumo, kritinio mąstymo, iniciatyvumo gebėjimus. Šie rezultatai bus pademonstruoti per praktinių veiklų (edukacinių seminarų ir talentų konkurso) vykdymą. Taip pat įgytos kompetencijos bus aptartos įgyvendinus projektą nuotoliniame susitikime, kuriame žodžiu bus atlikta SWOT analizė.</p> <p>2. 160 Klaipėdos miesto aukštųjų mokyklų studentų dalyvaudami edukaciniuose seminaruose ir 20 studentų talentų konkurse sužinos kaip tinkamai pristatyti savo gebėjimus ir viešai juos pristatys. Taip pat pildydami anketas (kurios bus online, o prie jų prisijungti bus galima naudojantis QR kodu) suteiks grįžtamąjį ryšį apie organizacinės studentų grupės organizuotų renginių kokybę bei asmenines padidintas kompetencijas.</p> <p>3. Projekto veiklų sklaida ir viešinimas suteiks Klaipėdos miesto aukštųjų mokyklų bendruomenėms informacijos apie studentų bendrųjų kompetencijų didinimą ir studentų kūrybinį potencialą bei jų talentus.</p> <p>4. Studentai įgytus gebėjimus sėkmingai pritaikys tiek studijose, tiek vėliau profesinėje veikloje.</p> <p>Projekto įgyvendinimas turi dideles perspektyvas ir tęstinumo galimybes. Ateityje inicijuojant naujus projektus bus siekiama kad minėtų kompetencijų didinimas vyktų kasmet ir apimtų kuo didesnę skaičių studentų, kad idėjos įgyvendinimas būtų nuolatinis procesas, o naujai įstojantys studentai galėtų kūrybiškai atskleisti savo turimus talentus.</p>
Projekto partnerių pavadinimai	Lietuvos aukštoji jūreivystės mokykla

Direktorė

Vadovas ar jo įgaliotas asmuo*(vardas, pavardė)**(parašas)*