

STUDIJŲ PROGRAMOS DUOMENYS

Eil. Nr.	Parametrai	Duomenys		
1.	Studijų programos pavadinimas	Programų sistemos		
2.	Studijų programos pavadinimas anglų kalba	Software Engineering		
3.	Studijų programos valstybinis kodas	6531BX045		
4.	Studijų programos kodas pagal Tarptautinę standartizuotą švietimo klasifikaciją (ISCED)	6550613		
5.	Studijų krypties, krypčių grupės arba studijų srities aprašų pavadinimai ir kodai (jeigu yra), studijų krypčių reglamentai (jeigu yra)	Programų sistemos, Informatikos mokslai		
6.	Švietimo sritis	Informacijos ir ryšio technologijos		
7.	Švietimo posritis	Programinės įrangos, taikomųjų programų kūrimas ir analizė		
8.	Programos lygmuo	Koleginės studijos		
9.	Studijų tipas	Pakopinės studijos		
10.	Studijų pakopa	Pirmosios pakopos studijos		
11.	Studijų programos vykdymo kalba (-os)	Lietuvių		
12.	Suteikiama kvalifikacija (pavadinimas, kodas)	Informatikos mokslų profesinis bakalauro laipsnis, KVALLAIP00814		
13.	Kvalifikacijos laipsnio požymis	Studijų krypčių grupės profesinio bakalauro laipsnis		
14.	Išduodamo išsilavinimo pažymėjimo blanko pavadinimas ir kodas	Profesinio bakalauro diplomas, kodas 6632		
15.	Būtinoms kvalifikacijos, norint pradėti studijuoti pagal programą, pavadinimas, valstybinis kodas (jeigu nustatyta)	-		
16.	Minimalus išsilavinimas	Ne žemesnis kaip vidurinis išsilavinimas, atsižvelgiant į stojančiųjų mokymosi rezultatus ar kitus aukštosios mokyklos nustatytus kriterijus.		
17.	Kiti duomenys	-		
18.	Programos apimtis (kreditais)	Studijų forma	Studijų trukmė (metais)	Priėmimo į programą metai
	180	Nuolatinės studijos	3	2026
19.	Institucijos, pateikusios registruoti programą, juridinio asmens kodas, pavadinimas	Juridinių asmenų registro kodas 111968056, Viešoji įstaiga, Klaipėdos valstybinė kolegija		
20.	Institucijų, su kuriomis suderinta programa, juridinio asmens kodai, pavadinimai ir suderinimo datos	-		

21.	Institucijų, patvirtinusių programą, juridinio asmens kodai, pavadinimai ir patvirtinimo datos	Juridinių asmenų registro kodas 188603091, Lietuvos Respublikos Švietimo ir Mokslo ministerija
22.	Institucijų, atlikusių programos ekspertinį vertinimą, juridinio asmens kodai, pavadinimai ir vertinimo datos	Juridinių asmenų registro kodas 111959192, Studijų kokybės vertinimo centras, 2026-03-03
23.	Institucijos, akreditavusios programą, juridinio asmens kodas, pavadinimas	Juridinių asmenų registro kodas 111959192, Studijų kokybės vertinimo centras
24.	Programos pateikimo savianalizei data	-
25.	Sprendimo dėl programos akreditavimo data ir numeris, akreditavimo tipas, akreditavimo terminas (jeigu nustatytas)	2026-03-03, Nr. SV6-17 Akredituota iki 2032-09-01
26.	Programą vykdančios aukštosios mokyklos juridinio asmens kodas, pavadinimas	Juridinių asmenų registro kodas 111968056, Viešoji įstaiga, Klaipėdos valstybinė kolegija
	Kitoje teritorijoje esančio (-ių) aukštosios mokyklos padalinio (-ių) kodas (-ai), pavadinimas (-ai) (jei padalinys (-iai) yra)	-
27.	Programos specializacijų pavadinimai lietuvių ir anglų kalbomis (jeigu yra)	-
28.	Programos specializacijos aprašas (jeigu yra)	-
29.	Galimybė rinktis gretutinės krypties studijas (taip / ne)	Ne
30.	Programos finansinės grupės kodas	2.2
31.	Studijų sistemos sandara	Pakopinės studijos
32.	Programos aprašo santrauka lietuvių kalba	Bendras apibūdinimas:
		Studijų programos tikslas (-ai): Ugdyti specialistus, gebančius profesionaliai kurti, diegti ir palaikyti programų sistemas, taikant šiuolaikines technologijas ir programinės įrangos kūrimo principus, efektyviai sprendžiant su programų sistemų kūrimu susijusius iššūkius, nuolat tobulinant savo įgūdžius, dirbant tiek savarankiškai, tiek komandose, laikantis profesinių, etinių ir teisinių standartų.
		Studijų rezultatai: 1. Žinios, jų taikymas 1.1. Paaiškinti pagrindinius faktus, sąvokas, teorijas ir matematinius metodus, susijusius su kompiuterių veikimu, kompiuterių technine ir programine įranga, jos savybėmis ir praktinio panaudojimo galimybėmis, kompiuterių komunikacija ir taikomaisiais sprendimais, kurie yra susiję su svarbiais istoriniais, dabartiniais ir galimais informatikos mokslų srities pokyčiais bei tendencijomis ateityje.

	<p>1.2. Paašškinti algoritmų sudarymo ir analizės principus, programavimo paradigmas, kalbas ir technologijas, žmogaus ir kompiuterio sąveikos principus, tipinius programinės įrangos gyvavimo ciklo etapus ir programinės įrangos kūrimo ir priežiūros metodus.</p> <p>1.3. Paašškinti, kaip verslo, pramoninis, ekonominis ir socialinis kontekstas veikia profesinės veiklos praktiką, apibrėžiamą etikos normomis ir reglamentuojamą teisiniais reikalavimais, įskaitant duomenų apsaugą, intelektinės nuosavybės teises, sutartis, gaminių saugos, atsakomybės ir kitus susijusius klausimus.</p> <p>1.4. Taikyti informatikos mokslų studijų kryptių grupės studijų žinias, kuriant saugius ir kitus aktualius kriterijus atitinkančius informatikos taikomuosius sprendimus konkrečioms profesinės veiklos problemoms spręsti.</p> <p>1.5. Paašškinti programų sistemų specifikavimą, projektavimą, testavimą ir dokumentavimą, programų sistemų inžinerijos valdymą, procesus, modelius ir metodus.</p> <p>2. Gebėjimai vykdyti tyrimus</p> <p>2.1. Apibūdinti programų sistemų studijų krypties profesinės veiklos problemą.</p> <p>2.2. Paruošti programų sistemų studijų krypties konkrečiai profesinės veiklos problemai spręsti reikalingus duomenis ir informaciją iš įvairių šaltinių.</p> <p>2.3. Išanalizuoti programų sistemų studijų krypties konkrečiai profesinės veiklos problemai spręsti reikalingus duomenis, informaciją ir sprendimus pagal konkrečius kriterijus.</p> <p>2.4. Įvertinti programų sistemų studijų krypties profesinės veiklos problemai spręsti reikalingus duomenis, informaciją ir pagrįsti sprendimus argumentuotomis išvadomis.</p> <p>3. Specialieji gebėjimai</p> <p>3.1. Taikyti programų sistemų gyvavimo ciklo modelius, kūrimo, priežiūros ir projektų valdymo metodus, standartus, kūrimo aplinkas ir priemones, programavimo paradigmas ir algoritmus tipinių taikomųjų programų sistemų projektuose.</p> <p>3.2. Pasirinkti tinkamas programų sistemų kūrimo ir priežiūros priemones, taikomas gyvavimo ciklo etapuose ir valdant projektus.</p>
--	---

		<p>3.3. Modeliuoti funkcinis ir nefunkcinis reikalavimus programų sistemų produktui ar paslaugai.</p> <p>3.4. Projektuoti programų sistemos architektūrą, komponentus, naudotojo sąsają ir testavimo programas pagal programų sistemai keliamus funkcinis ir nefunkcinis reikalavimus.</p> <p>3.5. Parengti specifikaciją, projektą ir kitą dokumentaciją, reikalingą programų sistemų produktui ar paslaugai sukurti, įdiegti, plėtoti, naudoti ir administruoti.</p> <p>3.6. Įgyvendinti programų sistemų produktą ar paslaugą konkrečiai profesinės veiklos problemai spręsti pagal programų sistemai keliamus funkcinis ir nefunkcinis reikalavimus.</p> <p>3.7. Patikrinti programų sistemos, atskirų jos komponentų ir naudotojo sąsajos kokybę.</p> <p>4. Socialiniai gebėjimai</p> <p>4.1. Profesionaliai komunikuoti valstybine ir bent viena užsienio kalba su specialistų auditorijomis.</p> <p>4.2. Dirbti komandose, laikantis profesinio, etinio elgesio ir socialinės atsakomybės principų ir taisyklių.</p> <p>5. Asmeniniai gebėjimai</p> <p>5.1. Savarankiškai mokytis, siekiant nuolatinio asmeninio ir profesinio tobulėjimo.</p> <p>5.2. Savarankiškai ir atsakingai dirbti, imantis iniciatyvos ir prisiimant asmeninę atsakomybę.</p> <p>5.3. Demonstruoti kūrybingumą, sprendžiant profesinės veiklos uždavinius ir problemas.</p> <p>Mokymo ir mokymosi veiklos:</p> <p>Orientuotos į bendrųjų ir specialiųjų kompetencijų plėtojimą bei kūrybiškumo ugdymą: paskaitos, seminarai, diskusijos, individualūs ir grupiniai projektiniai darbai, kursiniai darbai, praktiniai seminarai, savarankiški darbai, atvejų analizė, darbų viešas pristatymas ir gynimas, individualios konsultacijos, sąvokų žemėlapis, probleminis skaitymas, mokslinių straipsnių rengimas, informacijos paieška ir sisteminimas ir kt.</p> <p>Studijų rezultatų vertinimo būdai:</p> <p>Programos studijų rezultatų vertinimas atliekamas visą semestrą ir egzaminų sesijos metu taikant kaupiamąjį vertinimą. Studijų rezultatai semestro metu vertinami per tarpinius</p>
--	--	--

		<p>atsiskaitymus: kontrolinis darbas, individualūs ir grupiniai projektiniai darbai bei jų pristatymas, testavimas, atvejo analizė, informacijos paieška ir sisteminimas, diskusijos, esė, savarankiškos kūrybinės užduotys, seminarai, kursiniai darbai, praktikų ataskaitos, egzaminai, baigiamasis darbas.</p>
		<p>Sandara:</p>
		<p>Studijų dalykai (moduliai), praktika:</p>
		<p>Studijų dalykai (126 kreditai): Profesinė komunikacija, Tinklalapių kūrimas, Struktūrinis programavimas, Reliacinės duomenų bazės, Kompiuterių architektūra, IT teisė ir etika, Profesinė užsienio kalba (anglų), Pažangios duomenų bazės, Objektinis ir funkcinis programavimas, Kompiuterių tinklai, Naudotojo sąsajos programavimas, Saityno technologijos, Operacinės sistemos, Taikomųjų tyrimų metodologija, IT projektų valdymas, Kibernetinė sauga, Duomenų struktūros ir algoritmai, Programų sistemų inžinerija, Programinės įrangos architektūra, Veiklos analizė ir sistemų modeliavimas, Infrastruktūros inžinerija (DevOps), Mobilųjų programų kūrimas / Multimedijos technologijos, Debesų kompiuterija, Lankstusis programų sistemų kūrimas, Programinės įrangos kūrimas, Didieji duomenys ir duomenų analitika, Sprendimų priėmimo metodai, Testavimas ir kokybės užtikrinimo metodai, JS karkasai / C# karkasai / Python karkasai / PHP karkasai / Java karkasai, Žmogaus ir darbo sauga.</p> <p>Laisvai pasirenkamieji dalykai (6 kreditai).</p> <p>Profesinės veiklos praktikos (36 kreditai): Programavimo praktika, Programų sistemų praktika, Baigiamoji praktika.</p> <p>Baigiamasis darbas (12 kreditų).</p>
		<p>Specializacijos:</p>
		<p>-</p>
		<p>Studijų programos skiriamieji bruožai:</p>
		<p>Studijų programos skiriamieji bruožai yra išsamus praktinių ir teorinių žinių integravimas, siekiant paruošti studentus įvairioms profesinės veiklos sritims. Programos metu studentai įgyja galias žinias apie programų sistemų projektavimą, kūrimą, testavimą ir priežiūrą, naudodami įvairias programavimo paradigmas ir šiuolaikinius įrankius. Programoje</p>

		<p>akcentuojamas kūrybingumas ir problemų sprendimas, atliekant projektinius darbus bei praktikas, kurios apima realių sistemų kūrimą ir jų gyvavimo ciklo etapų valdymą.</p> <p>Profesinės veiklos ir tolesnių studijų galimybės:</p> <p>Profesinės veiklos galimybės:</p> <p>Absolventai gali dirbti programinės įrangos kūrėjais, sistemų analitikais, testuotojais ar kokybės užtikrinimo specialistais. Jie geba projektuoti ir įgyvendinti programų sistemas, kurti bei prižiūrėti duomenų bazes, valdyti IT projektus ir kurti įvairias taikomas programas. Be to, specialistai gali dirbti programų sistemų architektais ir dalyvauti sudėtingų sistemų projektavimo procesuose, įskaitant programų gyvavimo ciklo valdymą ir sistemų optimizavimą. Karjeros perspektyvos taip pat apima galimybę dirbti IT konsultantais, gebančiais efektyviai komunikuoti su klientais ir kolegomis bei teikti profesionalius technologinius sprendimus.</p> <p>Tolesnių studijų galimybės:</p> <p>Absolventai gali studijuoti Lietuvos ir kitų Europos šalių universitetuose ir siekti magistro laipsnio.</p> <p>Programos aprašymo santraukos parengimo ir atnaujinimo datos: 2026-03-09</p>
33.	Programos aprašymo santrauka anglų kalba (Summary of the Profile of a Study Programme)	<p>General Description:</p> <p>Objective(s) of a study programme:</p> <p>The study program aims to train specialists capable of professionally developing, implementing, and maintaining software systems by applying modern technologies and software development principles, effectively addressing challenges related to software system development, continuously improving their skills, working both independently and in teams, and adhering to professional, ethical, and legal standards.</p> <p>Learning outcomes:</p> <p>1. Knowledge and its application 1.1. Explain the fundamental facts, concepts, theories, and mathematical methods related to computer operations, computer hardware and software, their properties, and practical applications, as well as computer communication and applied solutions associated with significant</p>

		<p>historical, current, and potential future developments and trends in the field of informatics.</p> <p>1.2. Explain the principles of algorithm creation and analysis, programming paradigms, languages and technologies, human-computer interaction principles, typical software lifecycle stages, and software development and maintenance methods.</p> <p>1.3. Explain how business, industrial, economic, and social contexts affect professional practices, defined by ethical norms and regulated by legal requirements, including data protection, intellectual property rights, contracts, product safety, liability, and related issues.</p> <p>1.4. Apply knowledge from the field of informatics to develop secure and relevant applied solutions for specific professional problems.</p> <p>1.5. Explain software system specification, design, testing, and documentation, as well as software engineering management, processes, models, and methods.</p> <p>2. Research skills</p> <p>2.1. Describe a professional problem in the field of software systems.</p> <p>2.2. Prepare data and information required to solve a specific professional problem in the field of software systems from various sources.</p> <p>2.3. Analyse data, information, and solutions needed for solving a specific professional problem in the field of software systems according to specific criteria.</p> <p>2.4. Evaluate data and information needed to solve a professional problem in the field of software systems and justify solutions with reasoned conclusions.</p> <p>3. Special skills</p> <p>3.1. Apply software lifecycle models, development, maintenance, and project management methods, standards, development environments and tools, programming paradigms, and algorithms in typical software system projects.</p> <p>3.2. Choose appropriate tools for software system development and maintenance, applicable at lifecycle stages and for project management.</p>
--	--	--

		<p>3.3. Model functional and non-functional requirements for a software product or service.</p> <p>3.4. Design the architecture, components, user interface, and testing programs for a software system according to functional and non-functional requirements.</p> <p>3.5. Prepare specifications, designs, and other documentation necessary for creating, deploying, developing, using, and administering a software product or service.</p> <p>3.6. Implement a software product or service for addressing a specific professional problem according to functional and non-functional requirements.</p> <p>3.7. Verify the quality of the software system, its components, and the user interface.</p> <p>4. Social skills</p> <p>4.1. Communicate professionally in the national language and at least one foreign language with specialist audiences.</p> <p>4.2. Work in teams, adhering to the principles and rules of professional and ethical behaviour and social responsibility.</p> <p>5. Personal skills</p> <p>5.1. Learn independently for continuous personal and professional development.</p> <p>5.2. Work independently and responsibly, taking initiative and personal responsibility.</p> <p>5.3. Demonstrate creativity in solving professional tasks and problems.</p> <p>Activities of teaching and learning:</p> <p>Focused on the development of general and specific competencies and the cultivation of creativity: lectures, seminars, discussions, individual and group project work, coursework, practical seminars, independent tasks, case studies, public presentations, individual consultations, concept mapping, problem-based reading, preparation of scientific articles, information search and organisation, etc.</p> <p>Methods of assessment of learning achievements:</p> <p>The assessment of learning outcomes is conducted throughout the semester and during the exam session using a cumulative assessment. Learning outcomes during the semester are evaluated through interim assessments: tests, individual and group project work and</p>
--	--	--

		<p>presentations, tests, case analysis, information search, discussions, essays, independent creative assignments, seminars, coursework, practice reports, exams, and the final thesis.</p>
		<p>Framework:</p>
		<p>Study subjects (modules), practical training:</p>
		<p>Study subjects (126 credits): Professional Communication, Website Development, Structured Programming, Relational Databases, Computer Architecture, IT Law and Ethics, Professional Foreign Language (English), Advanced Databases, Object-Oriented and Functional Programming, Computer Networks, User Interface Programming, Web Technologies, Operating Systems, Applied Research Methodology, IT Project Management, Cybersecurity, Data Structures and Algorithms, Software Engineering, Software Architecture, Business Analysis and System Modelling, Infrastructure Engineering (DevOps), Mobile Application Development / Multimedia Technologies, Cloud Computing, Agile Software Development, Software Development, Big Data and Data Analytics, Decision-Making Methods, Testing and Quality Assurance Methods, JS Frameworks / C# Frameworks / Python Frameworks / PHP Frameworks / Java Frameworks, Human and Work Safety</p> <p>Elective courses (6 credits).</p> <p>Professional practice (36 credits): Programming Practice, Software Systems Internship, Final Internship.</p> <p>Final thesis (12 credits)</p>
		<p>Specializations:</p>
		<p>-</p>
		<p>Distinctive features of a study programme:</p>
		<p>The distinctive features of the study program include the comprehensive integration of practical and theoretical knowledge to prepare students for various areas of professional activity. During the program, students gain in-depth knowledge of software system design, development, testing, and maintenance, using various programming paradigms and modern tools. The program emphasizes creativity and problem-solving through project work and practice, involving the creation of real systems and managing their lifecycle stages.</p>

		<p>Access to professional activity or further study:</p> <p>Access to professional activity:</p> <p>Graduates of the Software Engineering study programme can work as software developers, systems analysts, testers, or quality assurance specialists. They can design and implement software systems, create and maintain databases, manage IT projects, and develop various applications. Additionally, specialists can work as software architects and participate in complex system design processes, including software lifecycle management and system optimization. Career prospects also include working as IT consultants who communicate effectively with clients and colleagues and provide professional technological solutions.</p> <p>Access to further study:</p> <p>Graduates may pursue further studies in universities in Lithuania and other European countries to obtain a master's degree.</p>
34.	Priėmimo studijuoti į atitinkamą programą metai:	Kiekvienais metais planuojamų priimti studijuoti asmenų skaičius aukštojoje mokykloje, aukštosios mokyklos pavadinimas, juridinio asmens kodas:
	2026	40, Klaipėdos valstybinė kolegija, 111968056

Institucijos pavadinimas: Klaipėdos valstybinė kolegija

Duomenis rengusio asmens pareigos, vardas ir pavardė: Informatikos ir biotechnologijų katedros vedėja Sigutė Ežerskienė

Duomenų parengimo ar atnaujinimo data: 2026-03-09